

Exemples de jeux proposés

LA JARRETIÈRE (jeu de mariage)	QUI DEVINE, GAGNE! (jeu de mariage)	LE BUS
LA CHENILLE FOLLE	LA COURSE A LA GODASSE	LES 12 MOIS
LA DANSE DES COW-BOYS	LA VALSE FOLLE	LES EPINGLES A LINGE
RECONNAITRE LES SERIES TV	LE COQ ET LA POULE	LES BALLE DE PING-PONG COQUINES
LA SOLUTION, LA DÉGUSTATION	LES BALLONS EXPLOSIFS	LA TÊTE DANS LA FARINE
LES BOUTEILLES ET LES STYLOS	LES BÉBÉS TRÈS GOURMANDS	JEU DES MOLLETS
LE JEU DU SLIP	L'OEUF VOYAGEUR	SOUFFLER N'EST PAS JOUER
ELLE et LUI (jeu de mariage)	BATAILLE DES DEUX GROS MARIES	SOULEVEZ 10 ALLUMETTES
LES SKIS	LE SUCRE DANS L'EAU	L'HOMME DE COULEUR
C'EST PAS L'PIED	EPREUVE DE FORCE	PASSE FEUILLE
CHERCHEZ LA PIECE	MANGEZ LA BANANE	L'AVION

⇒ préparez l'organisation de vos jeux à l'aide de notre tableau en fin de document.

LA JARRETIÈRE (jeu de mariage)

Une mariée, les hommes et Les femmes. ACCESSOIRES: une Jarretière.

Vous avez certainement déjà entendu parlé de ce jeu. Vous y avez peut être même participé. La pratique de cette tradition varie selon les familles. Aussi à vous de choisir la formule qui vous ressemble :

Le principe historique du jeu : Le jeu consiste à proposer aux invités la jarretière de la mariée aux enchères. Deux équipes s'affrontent pour un objectif opposé. D'un coté les hommes qui participent pour faire monter la robe et entrevoir la jarretière, de l'autre les femmes qui tentent de faire redescendre la robe pour cacher la jolie jambe de la mariée. La mariée étant bien visible au centre de la salle. Si les femmes remportent la mise : la mariée gardera sa jarretière Si les hommes remportent la mise : l'un d'entre eux aura le privilège de soulever la robe et retirer la jarretière à la mariée. Pour certains ce jeu permet de se constituer une petite cagnotte (voire grosse parfois) avec les enchères pour le voyage de noces. Pour d'autres ce sera un jeu parmi tant d'autres. Quelques variantes pour ceux qui voudraient faire « différemment » :

Pourquoi ne pas intervertir les rôles et mettre aux enchères, la jarretière du marié ! Organiser une vente de tickets de tombola. Le numéro tiré au sort gagne la Jarretière ! Vous pouvez organiser de nombreux autres jeux dont la jarretière en sera la récompense. Exemple : les chaises musicales !

LA CHENILLE FOLLE

Tout le monde

Pendant la soirée, bien sûr, nous ne pouvons pas passer à côté de la "Chenille" ECOUTER que tout le monde connaît. Lorsque que celle-ci est lancée, vous pouvez annoncer au invités de jouer le jeu. Dites-leurs d'avancer les genoux pliés, de reculer, de se retourner, d'aller à l'extérieur, d'avancer à un pied...etc...

LA DANSE DES COW-BOYS

Lorsque vous passez le titre extraordinaire de "Rednex - Gotton eye Joe" ECOUTER , la dance-western qui cartonne à chaque soirée. En général, vous n'avait rien à faire, une fois le disque démarrer, les gens font immédiatement un tunnel humain les bras levés. Ils passent chacun leur tour en couple à l'intérieur pour faire avancer ce gigantesque pont à mille pattes.

QUI EST-CE ?

Vous allez repérer une personne dans la salle assise à table. Observer ses vêtements, sa couleur de cheveux, si elle porte des lunettes... Ensuite, annoncer à vos invités qu'il y a une personne qui à le droit ce soir à une grande surprise! Le suspens est à son comble. Citer les caractéristiques du piégé et une fois que les invités l'ont identifié, dites-lui avec le plus grand plaisir qu'il aura le droit à un gage.

LE GAGE: L'obliger à raconter une histoire drôle ou de le pousser à la chansonnette!

RECONNAITRE LES SERIES TV

Tout le monde. ACCESSOIRE: Compile de GénériqueTV.

Prévoir des lots (stylos, portes-clefs, etc...) pour les gagnants. Trouver le nom de la série télé en écoutant un morceau du générique. Il faut donner soit le nom ou l'interprète de la chanson. C'est sympa tout le monde se lève pour crier la réponse et l'animateur sélectionne ensuite le gagnant.

QUI DEVINES, GAGNE! (jeu de mariage)

Tout le monde, les mariés. ACCESSOIRE: une balance (pèse-personne), un carnet.

Les gens doivent trouver le poids total des mariés (à noter sur un petit carnet). Lorsque tout le monde aura fait son pronostic, le mari portera la mariée dans ses bras et ils monteront sur la balance. Celui qui se rapproche le plus du poids à gagné!

LA COURSE A LA GODASSE

Tout le monde. ACCESSOIRE: chaussures.

Invitez tout le mode à poser une chaussure et se placer au fond de la salle, au signal chacun doit retrouver sa chaussure.

Pour donner du piquant, précisez que la dernière personne à retrouver sa chaussure recevra un gage décidé à l'avance.

LA VALSE FOLLE

Tout le monde.

Vous savez qu'il est très difficile de valser, aussi pourquoi ne pas compliquer encore plus en obligeant vos pauvres danseurs à valser à l'envers.

LE COQ ET LA POULE

4 hommes 4 femmes

Nous allons aligner 4 chaises l'une à côtés de l'autres, les hommes commencent, ils doivent imiter le chant du coq en rute avec les gestes, le meilleur d'entre eux aura une énorme surprise à la fin du jeu. Maintenant, c'est au tour des femmes qui doivent imiter la poule, je rappelle que la gagnante aura le droit à une surprise.

La surprise: Pour les gagnants, imiter le coq et la poule toutes les heures durant la soirée.

LE BUS

7 personnes: 1 victime dans les 6, 1 conducteur. Accessoires: 7 chaises, 1 éponge humide.

Aligner 6 chaises comme les points sur un dé à jeu et 1 chaise devant pour le conducteur (préparez une éponge humide pour la victime sans lui dire): Voici un jeu où il va falloir imiter chaque geste du conducteur, il se penche à gauche, à droite, il freine etc... les personnes dans le bus feront bien-sûr la même chose pendant leur voyage. Le meilleur des passagers aura gagné un cadeau durant la partie.

Cadeau: pendant le jeu, le passager dernière la victime mettra discrètement l'éponge humide sur sa chaise lors du passage d'un dos-d'âne et SURPRISE!!

LES 12 MOIS

13 participants

Installer 6 chaises alignées, les candidats doivent si asseoir et au démarrage de la musique , ils doivent courrir en se dépêchant, chercher un objet dans la salle désigné par l'animateur. Il nous faudrait des hommes sportifs pour jouer à ce jeu qui consiste à aller chercher dans la salle un objet que je citerai, et au démarrage de la musique ils devront rapidement aller le chercher et revenir vite se rasseoir à leur chaise. Attention! nous retirons une chaise à chaque fois. Le dernier joueur revenu et qui n'a plus de chaise aura un gage à exécuter qui correspondra à un évènement dans un mois. Ce gage sera relatif à un cadeau à offrir.

Le dernier aura gagné! et aura aussi une surprise!! (un gage exceptionnel!)

Les objets:

- UN STYLO
- UNE SERVIETTE
- UN BALLON
- UNE CUILLERE
- UNE PAIRE DE LUNETTE
- UNE CHAUSSURE GAUCHE (d'un invité)

- UN ROUGE A LEVRE
- UN VERRE D'EAU
- UN COLLIER
- UNE MONTRE
- UN SOUTIEN-GORGE
- UN CAILLOUX

GAGES POUR LES PERDANTS ELIMINES PENDANT LE JEU: Ils devront offrir à la "star" de la soirée, des repas, des invitations, des divers services de travaux dans les mois à venir.

LES EPINGLES A LINGE

Tout le monde. ACCESSOIRES: nombreuses épingles à linge ou colliers Hawaïen.

Un jeu très amusants que l'on peut débiter dès l'entrée des invités. Lorsqu'ils arrivent, vous leur donnez une épingle à linge qu'ils doivent afficher sur eux soit sur un collet de chemise, sur le ourlet

d'une jupe.... Du moment que les épingles soient visibles. Une fois que tout le monde est présent, en milieu de la soirée, vous expliquer le jeu:

Pendant 20 ou 30 minutes (à votre choix), personne n'a le droit de prononcer les mots OUI ou NON ! Chaque personne qui réussit à faire dire OUI ou NON à son interlocuteur, hérite de son épingle à linge. Et vous devez porter sur vous toutes les épingles à linge gagnées ! A la fin du jeu, moi, j'offre un prix aux 2 personnes ayant récoltés le plus d'épingles. Attention aux gens qui ne parlent pas beaucoup naturellement. Car ce sont eux qui ont plus de chances de gagner. Et les dernières minutes sont cruciales pour ceux ou celles qui ont des chances de gagner !

LA SOLUTION, LA DÉGUSTATION

Tout le monde.

Pour qu'il n'y est pas la bousculade lorsque les invités vont se servir pendant le repas. Annoncer aux invités, que les gens qui auront le droit de ce levé, seront les personnes nées au mois de janvier....., Février....., Mars....., Avril.....etc...

Cette méthode est originale et sera l'occasion d'annoncer les anniversaires, cela reste assez sympa. Surtout les mois dans le désordre:

JANVIER - JUILLET - FÉVRIER - DÉCEMBRE - AVRIL - JUIN - MARS - MAI - OCTOBRE - SEPTEMBRE - AOÛT - NOVEMBRE

LES BALLONS EXPLOSIFS

5 hommes, 5 femmes. ACCESSOIRES: 5 ballons, 5 chaises, , 5 rasoirs et mousse à raser.

Les hommes devront s'asseoir sur les chaises alignées, ils gonflent les ballons et en garde un qu'il tient avec leur bouche. Les ballons sont badigeonnés de mousse à raser, les femmes se mettent debout face l'homme tenant leur rasoir avec la bouche. Au signal, les femmes doivent rasées entièrement leur ballon sans le faire exploser.

Bien sûr, vous ou un complice devra éclater les ballons discrètement avec une aiguille. Ce jeu ne désigne donc aucun gagnant! Amusant non ?

LES BALLE DE PING-PONG COQUINES

6 femmes, 6 hommes. ACCESSOIRES: 6 balles de ping-pong, 6 chaises.

Cette fois-ci, les hommes montent debout sur les chaises alignées. Chaque femmes détiennent une balle de ping-pong, face aux hommes, elles devront faire passer leur balles d'une cheville à l'autre en passant par les parties intimes de messieurs, la balle passe à l'intérieur et les mains des femmes reste à l'extérieur des pantalons.

Attention! Ce jeu pourrait faire quelques jaloux, alors choisissez bien des couples qui veulent vraiment y participer.

LES BOUTEILLES ET LES STYLOS

4 personnes. ACCESSOIRES: 4 bouteilles vides, ficelle, 4 Stylos.

Alignez 4 bouteilles sur le sol. A chaque candidats vous accrochez à par la taille une de ficelle qui doit pendre entre les jambes et y fixer un stylo à l'extrémité. A hauteur de la bouteille, les joueurs devront insérés le stylo dans la bouteille qui leurs appartienne

LES BÉBÉS TRÈS GOURMANDS

6 personnes. ACCESSOIRES: 3 assiettes, 3 grandes cuillères, 3 sacs à poubelles (servant de blouse), 1 table, de la crème au chocolat.

Habillez 3 volontaires avec les sacs à poubelles pour le rôle des bébés (sans faire ressortir leurs bras des sacs), placez-les à table, devant leur assiette pleine de crème au chocolat. Les 3 autres candidats se placent derrière eux en passant leurs bras dans les sacs pour tenir la cuillère. Ensuite au "top", les bébés devront déguster leur crème difficilement, à cause des gestes très maladroits de ceux qui sont derrière à les faire manger.

C'est vraiment un grand moment de pur délire! Sortez le Polaroid.

LA TÊTE DANS LA FARINE

4 personnes. ACCESSOIRES: 4 assiettes, des bonbons, de la farine.

Dans les assiettes, mettez la même quantité de bonbons et de la farine (par-dessus pour les cacher). Les candidats mettent leurs mains au dos et doivent récupérer les bonbons à l'aide de leur bouche en plongeant "la tête la première". Le plus rapide d'entre eux aura gagné les bonbons et le droit de se débarbouiller!

LE JEU DU SLIP

Des couples. ACCESSOIRES: Des slips de « Grand-mère »

Prévoir des grands slips de « Grand-mère » Demander à des couples de danser, et quand vous coupez la musique, ils doivent enfiler les slips. Chaque couple ne dispose que d'un slip, c'est pourquoi il faut des slips de « Grand-mère ». Les perdants peuvent avoir des gages, et les gagnants une récompense.

L'OEUF VOYAGEUR

Equipes de 5 ou 6 personnes. ACCESSOIRES : des œufs frais, des cuillères.

Faire deux équipes de cinq ou six personnes. Leur donner des cuillères qu'elles tiennent avec leur bouche, elles doivent se passer sans les mains un œuf le plus rapidement possible. Les œufs peuvent être durs ou frais !

JEU DES MOLLETS

5 hommes, 5 femmes (des couples mariés). ACCESSOIRES: des chaises.

Mettre les hommes debout sur des chaises avec le pantalon relevé jusqu'aux genoux et les chaussettes baissés. Isoler leurs femmes avant dans une pièce extérieure. Appeler chacune d'elle une par une en leur bandant les yeux bien avant, pour qu'elles ne voient pas leurs époux. Leurs demander de toucher les mollets de hommes et de reconnaître le leur.

Attention au délire, c'est un jeu très amusant

ELLE et LUI (jeu de mariage)

Les mariés. ACCESSOIRES: 2 panneaux cartonnés, feutre, 2 chaises.

Il s'agit de poser diverses questions aux mariés sur leur vie privée. Deux panneaux recto-verso seront préparés, l'un avec au recto MOI et au verso LUI, un autre avec au recto MOI et au verso ELLE.

Les mariés seront assis dos à dos, chacun son panneau dans les mains. Chacun doit répondre sans tricher à une série de questions :

Qui sort les poubelles ?

Qui passe le plus de temps dans la salle de bain ?

Qui a parlé en premier de mariage ?

Qui rentre le plus tôt le soir ?

Qui ronfle le plus ?

Qui fait la vaisselle ?

Qui a dragué l'autre en premier ?

Qui passe l'aspirateur ?

Qui sort le chien ?

Qui dégage des gazs le plus ?

Des petits cadeaux originaux pourront être distribués en fonction des réponses: couches, boules quies, sac poubelle, liquide vaisselle, gants ménagers, biberon...

BATAILLE DES DEUX GROS MARIÉS

Les mariés ACCESSOIRES: Un costume (large) et des ballons..

Ce jeu concerne les mariés, il suffit de confectionner pour l'un d'eux un costume qu'ils doivent enfiler. Les invités possèdent des ballons qu'ils ont gonflés au cours de la soirée. Au début du jeu, les personnes ayant un ballon le déposent dans un des costumes des mariés pour qu'ils y en aient un maximum. Ainsi, le but du jeu est que les mariés doivent péter tous leurs ballons par n'importe quels moyens (se sauter dessus, s'allonger, se bousculer...) jusqu'au dernier!

Je vous recommande ce jeu, même moi qui ne connaissais pas les mariés, j'étais plié de rire !

SOUFLER N'EST PAS JOUER

MATERIEL : une carte à jouer.

Une carte à jouer étant posée sur une table, proposez à un candidat de la retourner sans la toucher, rien qu'en soufflant dessus elle se retourne. Miracle !

LES SKIS

MATERIEL: deux planchettes et des chaussures fixées (clouées) pour une équipe.

Formez deux équipes de 4 personnes, demandez leurs d'enfiler les chaussures clouées sur les longues planchettes. Au Top- départ, ils doivent faire une course autour des tables.

LE SUCRE DANS L'EAU

MATERIEL: eau, bassine, bouchon, morceau de sucre.

Sur l'eau qui remplit une bassine, vous faites flotter un bouchon sur lequel vous aurez placé un morceau de sucre. Il s'agit d'enfoncer le tout sans faire fondre le sucre. Pour cela, il vous suffit de prendre un verre à pied et de le retourner sur le bouchon Enfoncez le tout dans l'eau.

SOULEVEZ 10 ALLUMETTES

MATERIEL: allumettes.

Posez une allumette sur la table, placez dessus cinq allumettes à droite et cinq à gauche. Posez alors une autre allumette sur la première et soulevez le tout.

C'EST PAS L'PIED

MATERIEL: chaises, bandeau.

Pendant la soirée, priez une douzaine de couples de venir au centre de la salle. Demandez aux hommes de monter sur des chaises alignées, bandez les yeux des dames (pendant ce temps là les hommes auront changé de place). demandez ensuite aux femmes de reconnaître leur mari uniquement en touchant les mollets. Ensuite inversez les rôles.

EPREUVE DE FORCE

MATERIEL: un balai.

Le Balai. Deux candidats assis par terre, face à face, les deux pieds calés sur ceux de l'adversaire devront avec un balai essayer de se soulever du sol.

L'HOMME DE COULEUR

MATERIEL: soucoupes de tasse de café, bougie allumée.

Il y a plusieurs façons de réaliser ce jeu, voici la plus facile: Prenez deux soucoupes de tasse de café; une pour vous et une pour votre pigeon, mais pour la sienne vous aurez bien pris soin de lui noircir le dos avec une bougie allumée. Expliquez au futur noirci que vous allez tester son don d'imitation en lui faisant faire les mêmes gestes que vous, en tenant sa soucoupe comme miroir et en se servant de l'arrière comme d'une boîte de maquillage. Frottez votre doigt à l'arrière de votre soucoupe, puis posez le sur votre visage (ne riez pas pas quand vous verrez votre ami ressembler à un indien).

CHERCHEZ LA PIECE

MATERIEL: assiette de farine, eau, pièce de monnaie.

Munissez vous d'une assiette pleine de farine, d'une autre pleine d'eau, de quelques pièces de monnaie, et bien sûr de quelques volontaires. Les deux mains derrière le dos, vos candidats devront, après avoir plongé la tête dans l'eau, récupérer les pièces qui se trouvent dans l'autre assiette.

L'AVION

MATERIEL: chaises, éponge mouillée.

Pour ce jeu prévoyez un compère, puis demandez un volontaire pour faire une promenade en avion. Installez votre passager, bien confortablement, sur une chaise ou un banc entre vous et un compère de sorte que le pigeon soit derrière vous. Partez pour votre vol en lui imposant de faire les mêmes gestes que vous. Au dessus de la mer, l'avion tombant en panne, il ne reste qu'une solution sauter en parachute: levez-vous (votre compère glisse une éponge mouillée sous le siège du passager) et retombez lourdement sur votre chaise! imaginez la surprise.

PASSE FEUILLE

Matériel : une feuille de papier A4

Prendre 6 à 12 hommes suivant le nombre d'invités à votre soirée Les mettre en ligne devant tous le monde. Ensuite ils mettent les mains dans les poches, ces hommes devront prendre cette feuille du bout des doigts et la passer à leur voisin. On commence donc avec la feuille A4 et ensuite on la réduit de moitié à chaque fois, pour finir avec un bout de papier type ticket de métro. On peut faire deux équipes pour chauffer la salle.

MANGEZ LA BANANE

MATERIEL: une banane.

Jeu à proposer au garçon et à la fille d'honneur à l'occasion d'un mariage il vous faut une banane, les candidats doivent avoir les mains derrière le dos, mettez les face à face puis posez la banane entre leurs dents. Au top les candidats doivent manger la banane sans la faire tomber, le plus vite possible.

Choix des animations de votre soirée

Animation	Jeu 1	Jeu 2	Jeu 3	Jeu 4	Jeu 5
Titre du jeu					
Prénoms des personnes participantes					